

MINISTERUL AFACERILOR INTERNE
DEPARTAMENTUL PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ
INSPECTORATUL GENERAL PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ
INSPECTORATUL PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ
„SEMENIC” AL JUDEȚULUI CARAȘ-SEVERIN



SITUAȚIA
privind plățile efectuate în data de 30.06.2017
Conform art.1 OMAI 50/2012

- lei-

Nr. crt.	Denumirea indicatorului	Suma plătită	Explicație
0	1	2	3
	Cap. 61.01 “ Ordine publică și siguranță națională “	55.232,48	
	Subcap. 61.01.05 “ Protecție civilă și protecția contra incendiilor “	55.232,48	
1	TITLUL I – CHELTUIELI DE PERSONAL - total,din care:	29.587	
	Cheltuieli salariale în bani - art. 10.01	5.192	
	Indemnizații de delegare în țară art. 10.01.13.01	1.558	Misie
	Indemnizații de detasare art. 10.01.14	510	Detasari
	Alte drepturi salariale – art.10.01.30	3.124	Alte drepturi
	Alte drepturi sal pers art. 10.01.30.01		
	Alte drepturi salariale –chirii – art. 10.01.30.02		
	Cheltuieli salariale în natură - art. 10.02	-	
	Contribuții – art. 10.03	24.395	
	Contribuții de asigurări sociale de stat – art. 10.03.01		
	Contribuții de asigurări de șomaj - art. 10.03.02		
	Contribuții de asigurări sociale de sănătate - art. 10.03.03	24.395	CASS unitate
2	TITLUL II – BUNURI ȘI SERVICII - total, din care:	19.243,28	
	Bunuri și servicii – art. 20.01	749,24	
	Piese schimb – art. 20.01.06	414,24	Piese schimb auto
	Materiale și prestări de servicii cu caracter funcțional – art. 20.01.09	335	Revizie tehnica
	Reparații curente – art. 20.02	13.333,04	Reparații autospeciala
	Deplasări, detașări, transferări – art. 20.06.01	5.161	Deplasari interne
3	Titlul XIII - ACTIVE NEFINACIARE - total, din care:	6.402,20	
	ART. 71.01.02 Masini, echip si mijl transp	6.402,20	Masini, echip si mijl transp
	Cap.68.01 “Asigurări și asistență socială”		
	Subcap. 68.01.06 „Asistență socială pentru familie și copii”		
4	TITLUL VI – TRANSFERURI ÎNTRE UNITĂȚI ALE ADMINISTRAȚIEI PUBLICE - total, din care:		
	Transferuri curente – art.51.01	-	
5	TITLUL IX – ASISTENȚĂ SOCIALĂ - total,din care:	-	
	Ajutoare sociale – art.57.02	-	
		55.232,48	