



COMUNICAT DE PRESĂ

Sărbători liniștite, în siguranță!

Sărbătorile de iarnă aduc momente de neuitat alături de familie și prieteni, dar și o responsabilitate sporită pentru a preveni evenimentele nedorite.

În vederea asigurării unui climat de siguranță pe timpul sărbătorilor de iarnă, pompierii militari din cadrul Inspectoratului pentru Situații de Urgență “SEMENIC” al județului Caraș-Severin vor fi zilnic la datorie, pregătiți să intervină, în orice moment, în sprijinul comunităților.

Pe întreaga perioadă a sezonului rece, pentru creșterea gradului de siguranță a cetățenilor, pompierii desfășoară acțiuni de control și verificare la unități de turism și de agrement, spații comerciale, lăcașuri de cult, târguri tematice și alte locații aglomerate, în vederea verificării respectării prevederilor legale.

Pentru ca sărbătorile să rămână un prilej de bucurie, vă recomandăm să respectați câteva reguli simple:

Utilizarea sobelor și mijloacelor de încălzire:

- * Nu folosiți sobe, reșouri sau alte mijloace de încălzire defecte sau cu improvizații;
- * Evitați folosirea lichidelor inflamabile pentru aprinderea focului;
- * Stingeți focul înainte de culcare și nu lăsați copiii nesupravegheați lângă sursele de căldură.

Decorarea pomului de Crăciun:

- * Asigurați-vă că bradul este stabil;
- * Evitați artificiile și lumânările aprinse în apropierea bradului;
- * Nu utilizați instalații electrice cu defecțiuni sau improvizații;
- * Nu lăsați luminițele în funcțiune când plecați de acasă.

NESECRET

Mijloacele pirotehnice:

- * Nu permiteți copiilor să folosească petarde sau artificii;
- * Folosiți aceste produse doar în spații deschise și cu respectarea normelor de siguranță.

Fiți prudenți și bucurați-vă în siguranță de magia sărbătorilor!

Pompierii cărășeni vă urează un Crăciun fericit și zile pline de bucurie, fără evenimente care să vă pună viața în pericol!

COMPARTIMENTUL INFORMARE ȘI RELAȚII PUBLICE

Persoană de contact: sg. maj. Rusan Iuliana

Email: relatiipublice.isucs@gmail.com

Tel: 0720 084 501